Pelin satunnaiset tapahtumat

Peliin voisi tulla satunnaisia tapahtumia joissa pelin kulku muuttuu/helpottuu/vaikeutuu. Nämä tapahtumat voisivat olla esimerkiksi power-upeja ja power-downeja.

Erilaisia tapahtumia voisivat olla kierrätyskoneen ongelmat, erilaiset tekniset ongelmat yms. ja ne voi korjata pelaamalla minipeliä. Ongelmat eivät pysäytä peliä kokonaan mutta pelin kulku vaikeutuu/hidastuu.

Peliin voisi tulla myös satunnaisia hetkellisiä bonuksia/palkankorotuksia, vaikka pisteet x10, 5 sekunnin ajan yms. Bonuksia voisi saada kun lajittelee nopeaa tahtia.

Hihnaan voisi tulla nopeutus jonka takia hihnan nopeus nousee x2/x3/x4/x5 jne. hetkellisesti, joka voi olla sekä hyöty että haitta. Rahaa saisi nopeammin mutta olisi myös riski toimia kiireessä väärin.

Minipelit voisivat liittyä muihin 3-4 lk opetukseen tai ympäristöön/kierrätykseen.

Minipelejä voisi olla pari kappaletta.

Yksi minipeli voisi olla ”putkimies”-peli jossa alustana on putkiston sijaan piirilevy jossa pitää korjata. Pelissä olisi vaara tulla oikosulku ja sähköjohtoja kääntelemällä pitäisi se estää.

Toinen minipeli voisi olla X..